

XXL MIKADO

Art. 451-55

Mikado ist ein Geschicklichkeitsspiel, das die motorischen Fähigkeiten und Konzentration trainiert. Durch das XXL Mikado haben auch jüngere Kinder ab 3 Jahren ihren Spaß.

Inhalt:

25 Stäbe im praktischen Aufbewahrungsnetz

1 x **MIKADO**-Stab rot, orange, grün, orange, rot
2 x grün, orange, rot, orange, grün
3 x grün, blau, grün
5 x blau, orange, blau
14 x gelb, rot, gelb

20 Punkte
10 Punkte
5 Punkte
3 Punkte
2 Punkte



Spielregeln:

Ziel ist es, nacheinander so viele Stäbe wie möglich aufzunehmen, ohne dabei die anderen zum Wackeln zu bringen.

Spielvariante I:

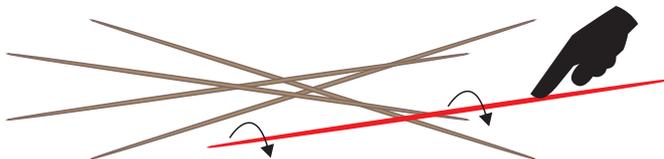
Alle Stäbe werden aufrecht hingestellt, ineinander verdreht und dann fallen gelassen. Nach dem Wurf beginnt ein Spieler mit der Aufnahme von einem einzelnen Stab. Gelingt es dem Spieler den **MIKADO** aufzunehmen, ohne die anderen Stäbe zu berühren, darf er diesen behalten und ihn zur Hilfestellung einsetzen. Bewegt sich ein Stab bei der Aufnahme, so muss er diesen liegen lassen und der andere Spieler ist an der Reihe.

Wenn alle Stäbe weggenommen wurden, werden die Punkte addiert. Sieger ist der mit den meisten Punkten.

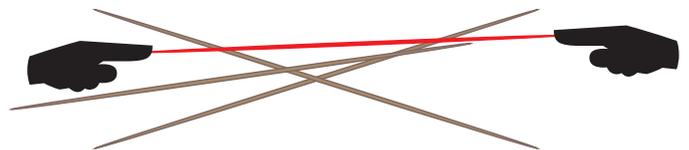
Spielvariante II:

Bei jedem Spielerwechsel wird immer ein neuer Wurf gemacht. Die Spieler entscheiden vor Spielbeginn wie viele Runden gespielt werden.

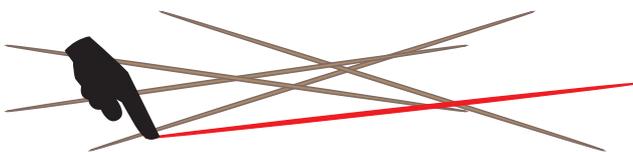
Stabaufnahme:



Von den anderen Stäben wegrollen



Beide Enden packen und hochheben



Aufstellen, in den man mit dem Finger auf das Ende eines Stabes drückt



ACHTUNG Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Spitze / scharfe Kanten.
WARNING! Warning not for children under 36 months. Pointed or sharp edges.
ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Pointu / arêtes coupantes.



XXL MIKADO

Item no. 451-55

Mikado is a skill play which trains the motor abilities.
By XXL Mikado younger children from 3 years also have fun.

Content:

25 sticks in a practical storage mesh

1 x MIKADO-stick red, orange, green, orange, red	20 points
2 x green, orange, red, orange, green	10 points
3 x green, blue, green	5 points
5 x blue, orange, blue	3 points
14 x yellow, red, yellow	2 points



Rules:

Aim of the game is to pick up as many sticks as possible successively without make the other one wobble.

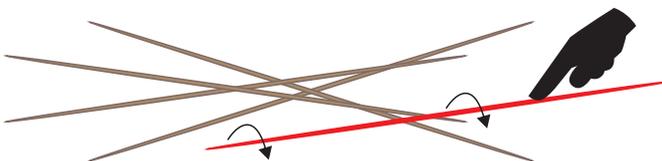
Play variation I:

All sticks are put upright, twisted into each other and then dropped. After the throw a player begins with the admission of a single stick. If the player succeeds in taking up the MIKADO without touching the other sticks, he may keep it and use it as assistance. If a stick moves with the admission, he must leave it and the other player goes on. If all sticks were taken away, the points are added. Winner is the player with the most points.

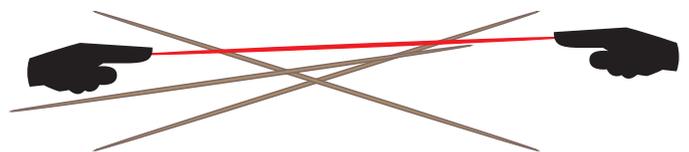
Play variation II:

With every player's change a new throw is made. Before the play begins, the players decide how many rounds are played.

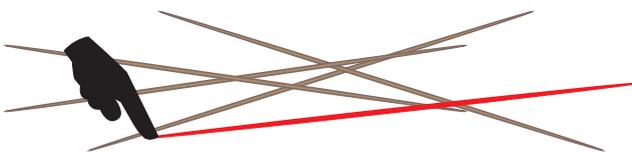
Stick admission:



Carefully roll away from the other sticks



Grasp both ends with the fingertips and raise



Press up an end of one stick with the finger and pick up



ACHTUNG Nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet. Spitze / scharfe Kanten.
WARNING! Warning not for children under 36 months. Pointed or sharp edges.
ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Pointu / arêtes coupantes.

