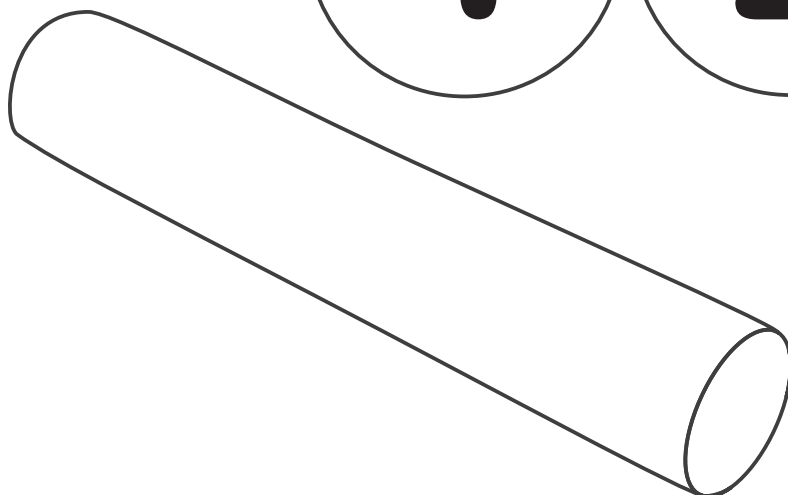
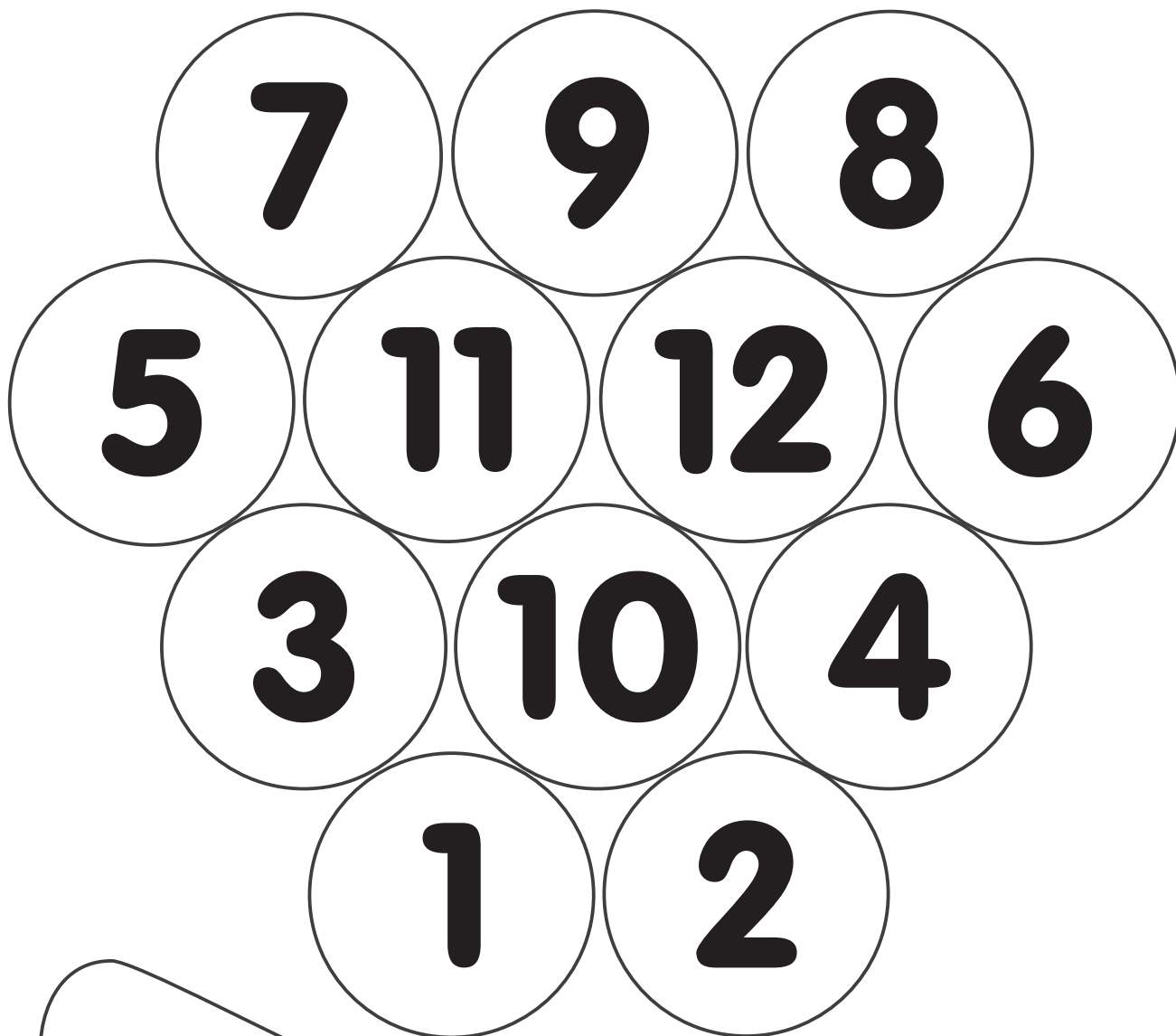


# Number Kubb

Art. 600-70



# Number Kubb

Art. 600-70

Number Kubb ist ein Wurfspiel, das im Freien gespielt wird und die Mitspieler zum Kopfrechnen anregt. Zwei bis acht Spieler können in einem spannenden Wettstreit gegeneinander um den Sieg ringen.

## Inhalt:

- 1 Wurfholz
- 12 Number Kubbs nummeriert von 1 bis 12

## Ziel des Spiels:

Alle umgeworfenen Kubbs müssen **genau** 50 Punkte ergeben!

## Vorbereitung:

Die Number Kubbs auf einer ebenen Fläche (z.B. Gras, Sand, Kies oder Schnee) in Form eines Dreiecks aufstellen, so dass die Kubbs sich berühren und die Zahlen alle nach vorne zeigen.

Vierte Reihe: 7 9 8  
Dritte Reihe: 5 11 12 6  
Zweite Reihe: 3 10 4  
Erste Reihe: 1 2

Die Wurflinie ist ca. 3-4 Meter von der ersten Reihe der Kubbs entfernt.

## Spielregeln:

Der jüngste Spieler beginnt, gespielt wird abwechselnd. Das Wurfholz darf nur am Ende angefasst und gerade von unten geworfen werden (Unterhandwurf). Nach einem Wurf wird das Wurfholz an den nächsten Mitspieler weitergegeben und die Punkte gezählt.

Die Kubbs müssen vollständig umfallen und dürfen nicht aufeinander oder auf dem Wurfholz liegen bleiben. Bei nur einem gefallenem Kubb wird die aufgedruckte Zahl des getroffenen Kubbs gezählt. Fallen mehrere Kubbs, so wird die Anzahl addiert, **nicht** die aufgedruckte Zahl. Fällt kein Kubb oder wird die Wurflinie übertreten, so gilt dies als Fehlwurf. Nach drei Fehlwürfen scheidet der Mitspieler aus der Runde aus. Nach jedem Wurf werden die Kubbs genau an der Stelle aufgestellt, an der sie liegen geblieben sind. Die Kubbs werden einfach auf ihren Standfuß gekippt und so gedreht, dass die Zahl wieder zur Wurflinie zeigt.

Die erzielten Punkte eines Spielers werden zu seinem Punktestand addiert. Erreicht ein Spieler dabei genau 50 Punkte, hat er das Spiel gewonnen. Das Spiel kann dann beendet werden, oder die restlichen Mitspieler spielen zu Ende, bis jeder 50 Punkte erreicht hat. Ist der Punktestand nach der Addition jedoch höher als 50 Punkte, fällt der Spieler auf 25 Punkte zurück und das Spiel geht weiter.

Die zweite Spielvariante ist, dass die Spieler miteinander spielen. Die Punkte von allen werden addiert. Sobald ein Mitspieler durch seinen Wurf die 50 Punkte erreicht, gewinnt dieser. Bei dieser Variante gilt ebenso: wird die 50 Punkte Grenze überschritten, fallen **alle** Mitspieler gemeinsam zurück auf 25 Punkte.



# Number Kubb

Art. 600-70

Number Kubb is a throwing game which stimulates the players to mental arithmetic. Two to eight players can compete against each other in this exciting game.

## Contents:

1 wooden throwing baton  
12 Number Kubbs numbered from 1 to 12

## Aim of the game:

Exactly 50 points must be reached by knocking over the Kubbs with the throwing baton.

## Preparation:

Position the Number Kubbs on a flat surface (e.g. grass, sand, gravel or snow) in the shape of a triangle, with the Kubbs touching each other and the figures facing towards the players.

Fourth row: 7 9 8  
Third row: 5 11 12 6  
Second row: 3 10 4  
First row: 1 2

The throwing line is 3-4 meters away from the first row of Kubbs.

## Rules:

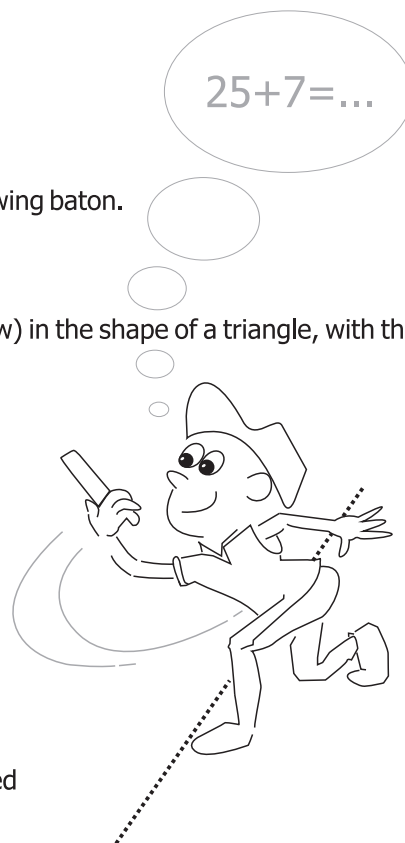
The youngest player begins and the game is being played by turns.  
The throwing baton may only be touched at the end and must be thrown from below (underhand throw). After a throw the throwing baton is passed to the next player and the score is counted.

A Kubb does not count if it is leaning on the throwing baton or on one of the numbered Kubbs. Knocking over one Kubb scores the amount of points marked on the Kubb. If several Kubbs fall, the number of fallen Kubbs is counted, not the printed numbers. If no Kubb falls or the player overstepped the throwing line, it is a false throw. After three false throws the player retires from the round.

After each throw the Kubbs have to be set put up in the exact position where they landed. The Kubbs are simply positioned on their foot and turned, so the figure on the Kubb does face the throwing line again.

The scored points of a player are added to his score. If a player reaches exactly 50 points, he won the game. Then either the game is called finished, or the remaining players fight to the end until everybody reached 50 points. If after the addition the score is higher than 50 points, the player falls back on 25 points and the game continues.

An alternative variation of the game is that the players play together. The points of all players are summarized. As soon as one player reaches exactly 50 points with his throw he won. If after the addition the score is higher than 50 points, all players falls back on 25 points and the game continues.



# Number Kubb

Art. 600-70

Number Kubb est un jeu de lancer de plein air qui se joue au moins à deux, idéal pour stimuler le calcul mental. Les joueurs s'opposent seul ou en équipe les uns contre les autres dans une compétition palpitante et stratégique.

## Contenu:

1 bâton de lancer  
12 Number Kubbs numérotés de 1 à 12

## But du jeu:

Il faut renverser les Number Kubbs et atteindre précisément 50 Points.

## Préparation:

Placez les Number Kubbs les uns contre les autres sur une surface plane (de la pelouse, du sable, des graviers voire même de la neige) en formant un triangle de 4 rangs tout en respectant l'ordre donné ci-dessous. Les chiffres des Number Kubbs sont visibles par les joueurs.

Premier rang:       7 9 8  
Deuxième rang:   5 11 12 6  
Troisième rang:    3 10 4  
Quatrième rang:    1 2

La ligne de lancer est placée 3 à 4 mètres devant la première rangée de Number Kubbs.

## Règles du jeu:

Le plus jeune des joueurs commence, ensuite le jeu se déroule à tour de rôle.

Le bâton de lancer doit juste être tenu par une extrémité et lancé par le bas.

Après un lancer, le joueur cède sa place au suivant et le décompte des points se fait.

Le Number Kubb doit complètement tomber à terre, sans reposer ni sur un autre Number Kubb ni sur le bâton de lancer. Dans ce cas, seule la valeur indiquée sur le Number Kubb est comptabilisée. Si plusieurs Number Kubbs sont complètement renversés, le nombre de Number Kubbs tombé est compté. Si aucun Number Kubb ne tombe ou si la ligne de lancer est mordue, aucun point n'est marqué. Après trois échecs consécutifs d'un joueur, il est éliminé de la partie. Après chaque lancer, les Number Kubbs sont relevés à l'endroit où ils sont tombés. Les Number Kubbs s'éparpillent élargissant ainsi la surface de jeu.

Les points marqués par un joueur sont ajoutés à son total de points. Quand un joueur arrive à 50 points, il gagne la partie. Le jeu peut s'arrêter ou bien continuer jusqu'à ce que les autres joueurs restants atteignent 50 points. Lorsque le total des points d'un joueur dépasse 50, son score retombe à 25 points et le jeu continu.

Une deuxième variante du jeu est que tous les joueurs jouent les uns avec les autres. Les points seront ajoutés par tous au total de points. Une fois qu'un joueur atteint exactement 50 points, soit par le nombre approprié du Number Kubb ou par le total des nombres, il gagne la partie. Dans cette variante, il est également possible de dépasser la limite de 50 points, aussi tous les joueurs retombent ensemble à 25 points.



Name, name, nom

Name, name, nom

Name, name, nom

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$

$___ + ___ = ___$