

## GEWINNER/VAINQUEUR/VINCITORE:

Jede erspielte Karte zählt 1 Punkt, außer die Karte mit der Zielscheibe (Bull's Eye). Diese ist 3 Punkte wert. Der Spieler mit den meisten Punkten gewinnt.

Tout le monde compte les cartes bleues dans sa pile de carte de score. Chaque carte vaut 1 point. Sauf la carte Bull's Eye représentant le centre de la cible! Elle vaut 3 points. Le joueur avec le plus point remporte la victoire!

Tutti contano le carte blu nei mazzi dei loro punti. Ogni carta vale 1 punto. Tranne la carta Bull's Eye! Vale 3 punti. Il giocatore con più punti vince!

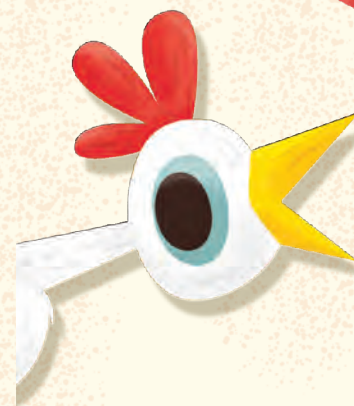
## BONUSPIEL!/JEU BONUS!/GIOCO BONUS!:

Mische alle 48 Karten und lege diese aufgedeckt in einem 8x6 Raster, mit der Bildseite nach oben, in die Mitte des Spielbereiches. Auf 3 versuchen alle Spieler, ein Tier und dann die dazugehörige Karte zu treffen. Fange eine Karte mit dem Pümpel und greife sie mit der anderen Hand, sobald diese nicht mehr auf dem Tisch liegt. Alle Spieler gehen so vor, bis keine Karten mehr auf dem Tisch liegen. Man muss sich beeilen, denn diese Art des Kartenspiels ist total verrückt! Jeder zählt nur gesammelte, passende Paare. Der Spieler mit den meisten Paaren gewinnt!

Mélangez les 48 cartes et placez-les, face vers le haut dans une grille de 8 x 6 au centre de la zone de jeu. Au compte de trois, chaque joueur tente d'attraper une carte avec la ventouse portant un animal, puis trouver sa paire correspondante. Attrapez une carte et utilisez votre main libre pour retirer la ventouse uniquement lorsque la carte n'est clairement plus sur la table. Tous les joueurs font de même jusqu'à ce que toutes les cartes aient été attrapées. Vous devez être rapide parce que cette version de Bull's Eye est complètement déjantée! Tout le monde ne compte que les paires correspondantes qu'ils ont pu collecter. Le joueur qui a ventosé le plus de paires correspondantes gagne!

Mescola tutte e 48 le carte e disponile scoperte in una griglia da 8x6 al centro dell'area di gioco. Alla conta di tre, ogni giocatore tenterà di prendere con la ventosa un animale e quindi la sua carta corrispondente.

Scegli una carta e usa la tua mano libera per prenderla dalla ventosa, ma solo dopo che la carta è chiaramente fuori dal tavolo. Tutti i giocatori faranno questo fin quando tutte le carte siano state pescate. Devi essere veloce perché questa versione di Bull's Eye è fuori di testa! Tutti i giocatori conteranno solo le coppie che sono riusciti a raccogliere e formare. Il giocatore con il maggior numero di coppie vince!



## Das rasante Pümpel-Spiel!



**ACHTUNG!** Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Adresse aufbewahren.

**ATTENTION!** Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient des pièces de petite taille pouvant être avalées. Adresse à conserver.

**ATTENZIONE!** Non adatto per bambini sotto i 36 mesi. Contiene parti/pezzi piccoli. Pericolo di soffocamento. Conservare l'indirizzo.

©2020 Kinlea Holdings Pty Ltd. owns all © in the product and instructions.

Art. 435-41



4 1027608 1435412

3+

2-5

### Inhalt/Comprend/Include:

5 mini Pümpel, 48 Tierkarten, Anleitung mit Spielregeln  
48 cartes d'animaux rigolos, 5 ventouses pour attraper les cartes  
et les règles pour deux variantes du jeu.

48 carte di animali strani, 5 ventose per raccogliere le carte e regole per due giochi.



Es gibt auch die Möglichkeit, ein Anleitungs-Video anzuschauen. Gehe einfach auf [www.bls.net/Anleitungen](http://www.bls.net/Anleitungen) und klicke auf das entsprechende Spiel!

Si vous souhaitez apprendre le jeu en regardant une courte vidéo au lieu de lire les règles, veuillez visiter [www.bls.net/Instruction](http://www.bls.net/Instruction).

Se preferisci imparare a giocare guardando un breve video invece di leggere queste regole, visita il sito [www.bls.net/Istruzioni](http://www.bls.net/Istruzioni).



**Hast Du ein schnelles Auge und einen noch schnelleren Pümpel?**  
Avez-vous un sens aiguisé de la vue et des réflexes avec une ventouse encore plus rapide?  
Hai un occhio veloce ed una ancor più veloce ventosa?



## ZIEL/OBJECTIF/OGGETTO:

Zeige dein Können, indem du am schnellsten ein Tierpaar findest und die Karten fängst. Halte nach der Karte mit der Bull's Eye Zielscheibe Ausschau - diese ist 3 Punkte Wert. Sammle die meisten Punkte, um zu gewinnen.

Faites valoir vos talents avec une ventouse en étant le premier à trouver les cartes correspondantes et d'attraper la carte animal. Attention à la carte Bull's Eye - elle vaut 3 points. Marquez le plus de points et soyez le vainqueur!

Metti alla prova la tua abilità con la ventosa, diventando il primo a trovare la coppia giusta e a pescare la carta di un animale strano. Fai attenzione alla carta Bull's Eye, che vale 3 punti. Realizza il maggior numero di punti e vinci!

## VORBEREITUNG/PRÉPARATION/PREPARAZIONE:

1. Lege alle blauen Karten aufgedeckt in einem 6x4 Raster aus.  
Placez les cartes bleues dans une grille de 6 x 4.  
Disponi tutte le carte in una griglia da 6x4.



2. Lege die weißen Karten verdeckt neben das Raster.  
Placez les cartes blanches sur une pile (côté animal contre la table) à côté de la grille.  
Disponi le carte con il lato luce vicino alla griglia con il lato con l'animale coperto.

3. Jeder bekommt einen Pümpel.  
Tout le monde à vos ventouses!  
Tutti i giocatori scelgono una ventosa!



## SPIELEN/JOUER/GIOCO:

1. Drehe die obere weiße Karte um (ältester Spieler beginnt).  
Retournez la première carte blanc (le joueur le plus âgé est en charge de la retourner).  
Il giocatore più anziano capovolge la carta bianca superiore.
2. Suche nach dem passenden Gegenstück.  
Trouvez rapidement la correspondance.  
Sbrighi a trovare la carta corrispondente.



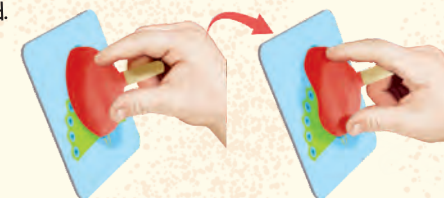
3. Fange am schnellsten die richtige Karte mit dem Pümpel.  
Attraper la carte correspondante avec la ventouse.  
Prendi con la ventosa la carta corrispondente con la ventosa.

Wenn du als Erster die richtige Karte fangen und sicher mit Deinem Pümpel hochheben konntest, gehört sie dir!  
Lege sie auf deinen Gewinnerstapel.

Si vous êtes le premier à attraper la carte correspondante et à la ramasser en toute sécurité avec juste votre ventouse, vous gagnez la carte! Placez la carte devant vous pour former une pile de score (carte gagnante).

Se sei il primo a prendere la carta corrispondente ed a raccogliarla in modo sicuro solo usando la tua ventosa, vinci la carta! Posiziona la carta di fronte a te per formare il tuo mazzo di punti.

4. Das Spiel ist beendet, wenn alle Tierpaare aufgedeckt sind.  
Le jeu continue et se termine lorsqu'il reste autant de cartes bleues que de joueurs dans le jeu.  
Il gioco continua fin quando il numero di carte blu rimaste è uguale al numero die giocatori.



## STRAFEN/PÉNALITÉS/PENALITÀ:

Falls man eine Karte fängt, die nicht mit der umgedrehten Karte übereinstimmt, muss man eine blaue Karte abgeben und sie aus dem Spiel nehmen.

Si vous attrapez une carte qui ne correspond pas à la carte qui a été retournée, vous devez retirer une carte bleue de votre pile de score et la mettre hors-jeu.

Se con la ventosa prendi una carta che non corrisponde alla carta che è stata girata, devi rimuovere una carta blu dal mazzo dei tuoi punti ed eliminarla dal gioco.