

**Man kann Fuzzy nicht füttern, falls.../Vous ne pouvez pas nourrir Fuzzy si.../
Non puoi dare da mangiare a Fuzzy se...:**

...die Eicheln nicht mit der gewürfelten Farbe oder Augenzahl übereinstimmen.

...vous n'avez pas de glands qui correspondent à la couleur que vous avez obtenue avec le dé. Vous avez moins de glands que le nombre que vous avez obtenu avec le dé.

...non hai semi che corrispondono al colore che hai tirato con i dadi.

Hai meno ghiande del numero che hai tirato con i dadi.



GEWINNER/VAINQUEUR/VINCITORE:

Der erste, der Fuzzy seine letzte Eichel verfüttert, gewinnt! Fuzzy ist satt und überglücklich!

Soyez le premier à nourrir Fuzzy avec votre dernier gland et remportez la victoire! Fuzzy sera rassasié et très heureux!

Sii il primo a nutrire Fuzzy con li tuo ultimo seme e vinci! Fuzzy è sazio e felicissimo!

SPIELVARIANTEN/VARIATIONS DANS LES REGLES DU JEU/VARIANTI AL GIOCO:

Teamspiel: Alle Eicheln werden in die Mitte gelegt. Man würfelt nacheinander und füttert Fuzzy mit der entsprechenden Farbe und Menge. Alle müssen zusammenarbeiten, um die Eicheln an Fuzzy zu verfüttern, um gemeinsam zu gewinnen. Erleichtere das Gewinnen, indem die erforderliche Augenzahl reduziert wird, sobald ein Kind weniger als 4 Eicheln hat. Fütter Fuzzy eine einzelne Eichel, sobald die gewürfelte Farbe mit einer der Eicheln übereinstimmt oder ein Joker gewürfelt wird.

Pour un jeu plus coopératif placez tous les glands au centre. Les enfants lancent les dés à tour de rôle et nourrissent Fuzzy. Les enfants doivent travailler ensemble pour nourrir Fuzzy avec tous les glands afin de remporter la victoire tous ensemble. Aidez les enfants à gagner plus facilement en enlevant le dé avec les nombres une fois qu'un joueur a moins de 4 glands. Nourrissez Fuzzy avec un seul gland chaque fois que vous obtenez une couleur qui correspond à l'un de vos glands ou si vous faites un joker!

Per un gioco più cooperativo, posiziona tutti i semi al centro dell'area di gioco. I bambini a turno tirano i dadi e danno da mangiare a Fuzzy. I bambini devono lavorare insieme per dare a Fuzzy tutti i semi e vincere insieme.

Rendi più facile la vittoria dei bambini eliminando il dado numerato quando un giocatore ha meno di 4 semi. Dai a Fuzzy una singola ghianda ogni volta che ottieni un colore che corrisponde a una delle tue ghiande o se tiri un jolly!

Fuzzy ist ein super Transportmittel! Öffne den Reißverschluss und lege zunächst die Spielregeln hinein.
Fülle ihn dann mit allen Eicheln und den zwei Würfeln.



Tous les composants du jeu tiennent à l'intérieur de Fuzzy! Ouvrez la fermeture éclair et mettez d'abord les règles. Puis remplissez-le avec tous les glands et les deux dés afin de pouvoir emporter le jeu Feed Fuzzy avec vous partout où vous allez!

Tutte le componenti del gioco si adattano a Fuzzy! Apri la cerniera e inserisci prima le regole. Ora riempi con tutti i semi e i due dadi per portare il divertimento di Feed Fuzzy ovunque tu vada!



Art. 435-42



4 1027608 435429

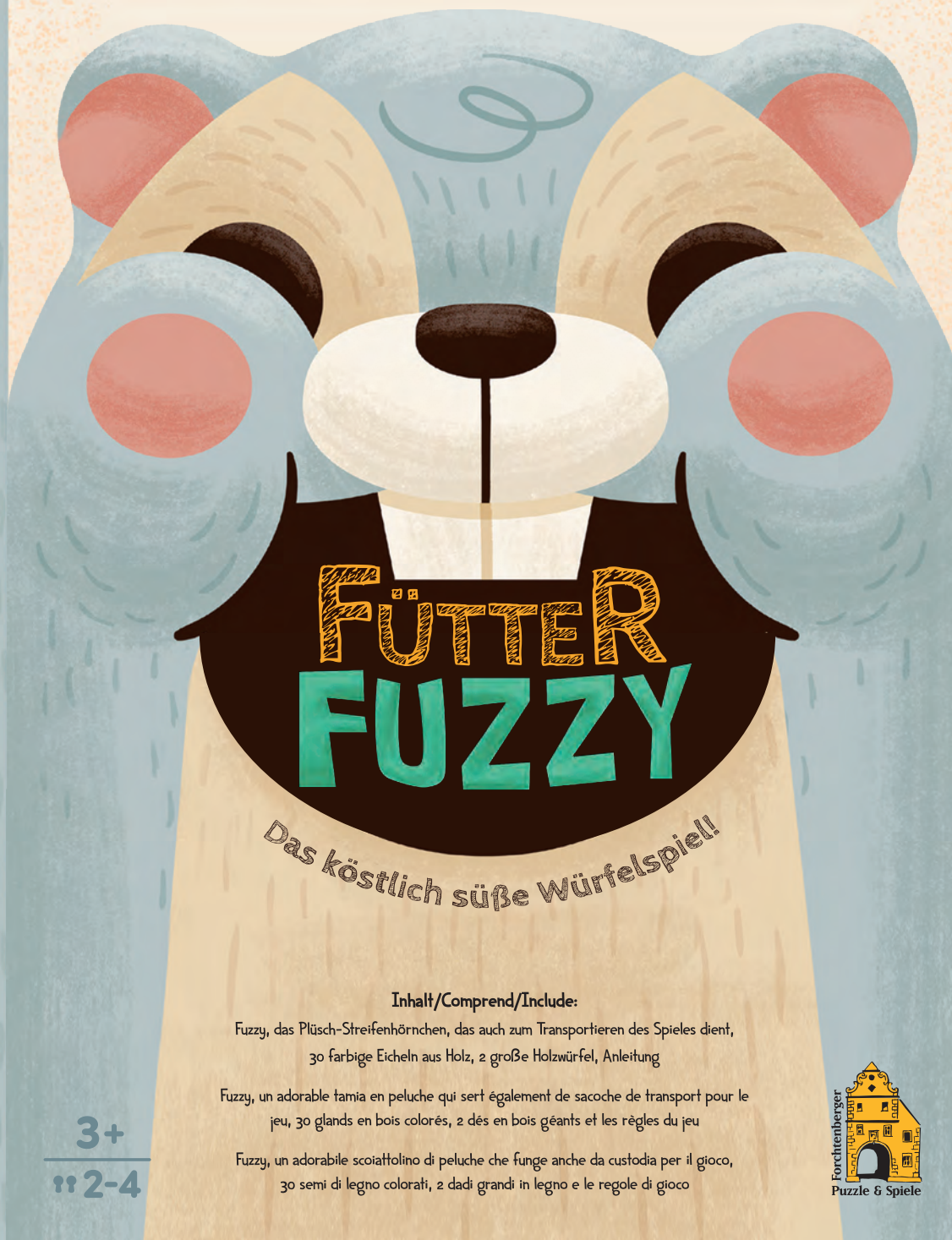
ACHTUNG! Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Kleine Teile. Erstickungsgefahr. Adresse aufbewahren.

ATTENTION! Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois. Contient des pièces de petite taille pouvant être avalées. Adresse à conserver.

ATTENZIONE! Non adatto per bambini sotto i 36 mesi. Contiene parti/pezzi piccoli. Pericolo di soffocamento. Conservare l'indirizzo.

©2020 Kinlea Holdings Pty Ltd. owns all © in the product and instructions.

BLS GmbH | Kopernikusstr. 1 | 74670 Forchtenberg/Germany | www.bls.net



Inhalt/Comprend/Include:

Fuzzy, das Plüsch-Streifenhörnchen, das auch zum Transportieren des Spieles dient,
30 farbige Eicheln aus Holz, 2 große Holzwürfel, Anleitung

Fuzzy, un adorable tamia en peluche qui sert également de sacoch de transport pour le jeu,
30 glands en bois colorés, 2 dés en bois géants et les règles du jeu

Fuzzy, un adorable scoiattolino di peluche che funge anche da custodia per il gioco,
30 semi di legno colorati, 2 dadi grandi in legno e le regole di gioco

3+
2-4



Es gibt auch die Möglichkeit, ein Anleitungs-Video anzuschauen. Gehe einfach auf www.bls.net/Anleitungen und klicke auf das entsprechende Spiel!

Si vous souhaitez apprendre le jeu en regardant une courte vidéo au lieu de lire les règles, veuillez visiter www.bls.net/Instruction.

Se preferisci imparare a giocare guardando un breve video invece di leggere queste regole, visita il sito www.bls.net/Istruzioni.



- Fuzzy ist hungrig und muss gefüttert werden.
- Er liebt es, seine großen Backen mit Eicheln zu füllen.

Fuzzy a faim et a besoin de vous pour le nourrir. Il aime que ses joues extensibles soient remplies de glands.

Fuzzy ha fame e ha bisogno che tu lo sfami. Ama avere le sue guance elastiche piene di semi.

ZIEL/OBJECTIF/OGGETTO:

Der Spieler, der alle seine Eicheln zuerst an Fuzzy verfüttert hat, gewinnt!

Soyez le premier à nourrir Fuzzy avec tous vos glands et remportez la victoire !

Sii il primo a dare tutti i tuoi semi a Fuzzy e vinci!

VORBEREITUNGEN/PRÉPARATION/PREPARAZIONE:

Teile die Eicheln gleichmäßig unter allen Spielern auf und achte darauf, dass kein Spieler zu viele Eicheln einer Farbe hat.

Répartissez en nombre égale les glands entre les joueurs en vous assurant qu'aucun joueur n'en possède trop de la même couleur.

Dividi uniformemente i semi tra i giocatori assicurandoti che nessun giocatore abbia troppi dello stesso colore.

ZÄHLEN/COMPTE/CONTEGGIO:

Vorab können alle Kinder ihre Eicheln zählen, um sicherzustellen, dass alle gleich viele Eicheln haben. Falls eines der Kinder zu viele Eicheln hat, lege diese zur Seite.

C'est votre première occasion de faire le compte avec les joueurs. Encouragez les enfants à compter leurs glands pour s'assurer que tous les joueurs ont la même quantité. Si certains joueurs ont trop de glands, mettez-les de côté.

Questa è la prima opportunità di contare con i giocatori. Incoraggia i bambini a contare i loro semi e per essere sicuro che tutti i giocatori abbiano la stessa quantità. Se alcuni giocatori hanno troppi semi, mettili da parte.



Lerne Fuzzy kennen!
Rencontrez Fuzzy!
Incontra Fuzzy!



FUZZY FÜTTERN/NOURRIR FUZZY/NUTRIRE FUZZY:

Als erstes sollte den Kindern gezeigt werden, wie Fuzzy gefüttert wird. Dafür wird vorsichtig eine Eichel nach der anderen in den Mund von Fuzzy gesteckt. Für junge Spieler kann es leichter sein, Fuzzy hinzulegen und mit beiden Händen zu füttern. Fuzzy hat große Backen und kann viele Eicheln essen! Öffne den Reißverschluss, um die Eicheln wieder herauszunehmen.

Prenez un seul gland et montrez aux enfants comment nourrir Fuzzy. Poussez doucement un gland à la fois dans la bouche de Fuzzy. Les joueurs les plus jeunes peuvent placer Fuzzy devant eux et utiliser leurs deux mains pour le nourrir. Les joues de Fuzzy lui permettent de manger beaucoup de glands! Ouvrez la fermeture de Fuzzy pour retirer les glands.

Prendi un singolo seme e mostra ai bambini come nutrire Fuzzy. Spingi delicatamente una ghianda alla volta nella bocca di Fuzzy. I giocatori più giovani possono trovare più facile posizionare Fuzzy davanti a loro e usare due mani per dargli da mangiare. Le guance di Fuzzy gli permettono di mangiare molti semi! Apri la cerniera di Fuzzy per estrarre tutti i semi.



SPIELEN/JOUER/GIOCO:

Der jüngste Spieler beginnt. Anschließend geht es im Uhrzeigersinn weiter. Jeder Spieler würfelt mit beiden Würfeln.

Le plus jeune joueur commence en premier ensuite le joueur situé à sa gauche et ainsi de suite. Si vous êtes à sa gauche, lancez les deux dés.

Il giocatore più giovane inizia per primo per poi passare il turno al giocatore alla sua sinistra. Se sei tu, tira entrambi i dadi.

Die Augenzahl gibt an, wie viele Eicheln gefüttert werden dürfen.

Le nombre de dés vous indique combien de glands vous pouvez nourrir Fuzzy.

Il dado numerato ti dice quanti semi puoi dare a Fuzzy.



Die gewürfelte Farbe zeigt an, welche Farbe die Eicheln haben sollen. Mit dem Joker kann man eine beliebige Farbe auswählen.

Le dé de couleur vous indique la couleur des glands avec lesquels vous pouvez nourrir Fuzzy. Faites un joker et choisissez la couleur que vous voulez.

Il dado colorato ti dice il colore dei semi che puoi dare a Fuzzy. Se tiri un jolly puoi scegliere tu il colore.

Beispiel: Man hat eine „grüne“ „2“ gewürfelt. Fuzzy bekommt zwei grüne Eicheln, sofern man welche hat.

Par exemple: Vous faites un «2» et du «vert». ce qui signifie que vous pouvez nourrir Fuzzy de deux de vos glands verts si vous en avez.

Ad esempio: Qui hai tirato un "2" e un "verde". il che significa che puoi dare a Fuzzy due dei tuoi semi verdi, se li hai.